

Catalogue
**RESSOURCES
NUMÉRIQUES**

PRIMAIRE

2015



SOMMAIRE

Les types de produits - les supports p. 3 MS GS CP CE1 CE2 CM1 CM2

MANUELS NUMÉRIQUES		p. 4							
■ Mathématiques			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• J'apprends les maths	p. 5								
• Les cahiers Sésamath (DVD).....	p. 5								
■ Lecture			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• À l'école des albums CP - Séries 1 et 2.....	p. 6								
• Fabulire CP	p. 6								
■ Français			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• À l'école des livres CE1	p. 7								
• C.L.É.O.	p. 7								
RESSOURCES POUR LA CLASSE		p. 8							
■ Espace - Temps, Histoire-Géographie			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Atouts Disciplines	p. 8								
■ Histoire des arts			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Atouts Disciplines	p. 9								
■ Sciences			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Atouts Disciplines	p. 10								
■ Mathématiques			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• S'entraîner au calcul mental	p. 11								
■ Anglais			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Storytelling.....	p. 11								
■ Lecture			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Syllabozoo	p. 12								
• Lire, Lier - Série 2 N	p. 12								
■ Français			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Le lexique de la classe interactif.....	p. 13								
			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
RESSOURCES POUR TABLETTES		p. 14							
■ Manuels numériques N	p. 14								
■ Lecture			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Apprendre à lire avec le Syllabozoo (appli) N	p. 14								
• Livres animés Oralbooks N	p. 14								
■ Mathématiques			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• S'entraîner au calcul mental (appli) N	p. 15								
RESSOURCES POUR L'ENSEIGNANT		p. 16							
■ Préparation de classe			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Prep'Classe	p. 16								
■ Mathématiques			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Apprendre la numération avec des jeux de cartes	p. 17								
■ Français			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Apprendre la conscience phonologique avec des jeux de cartes	p. 17								
• Apprendre la grammaire avec des jeux de cartes	p. 17								
• À l'école des albums CP - Séries 1 et 2 différenciation N	p. 18								
■ Pédagogie			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
• Fiches à télécharger	p. 19								
• Livres numériques	p. 19								
• Livres pour enseigner à l'ère du numérique	p. 20								
Bon de commande	p. 22								
Déléguées pédagogiques et site internet	p. 23								

Les différents types de produits

Les manuels numériques simples ou enrichis (voir p. 4)

- Tarif « Adoptant » pour l'achat du manuel simple sur CD-Rom ou du manuel enrichi : tarif préférentiel lié à l'équipement des élèves en manuels papier (minimum 15 manuels papier en usage).

Pour les enseignants prescripteurs du manuel papier, la version simple est téléchargeable gratuitement sur www.editions-retz.com.

- Tarif « Non adoptant » : offre indépendante de tout usage du manuel papier.
- **NOUVEAU** : les manuels numériques des collections *J'apprends les maths*, *À l'école des albums*, *C.L.É.O.* et *Fabulire* existent désormais pour tablettes.

Ressources pour la classe

- Des ressources à vidéoprojeter, adaptées à tout type de TBI ou de vidéoprojecteur, sous forme de clé USB,

de CD-Rom ou d'application à télécharger, pour des activités collectives (la classe entière ou en petits ateliers) ou, pour certaines références, individuelles.

Ressources pour tablettes

- Des applications à télécharger sur les stores, pour proposer des activités ludiques en autonomie. Ces ressources peuvent aussi être proposées aux parents pour accompagner le travail de leurs enfants à la maison.
- Les manuels numériques de nos collections *J'apprends les maths*, *À l'école des albums*, *C.L.É.O.* et *Fabulire* sont disponibles en téléchargement sur www.editions-retz.com, www.cns-edu.net et les ebookstores.

Ressources pour l'enseignant

- Des outils pour préparer ses séances.
- Des fiches à télécharger en PDF.
- Nos ouvrages de pédagogie en version numérique.

Les différents supports

Clé USB :

- Durée d'utilisation : illimitée
- Compatibilité : PC/MAC
- Les contenus s'exécutent depuis la clé, sans installation préalable :
 - Insertion obligatoire de la clé dans l'ordinateur pour tous les produits enseignants
 - Installation multiple possible sur ordinateurs élèves pour les ressources élèves

Spécificité des Clés USB des Manuels numériques

Enseignants : Espace personnel dans lequel l'enseignant peut importer ses propres fichiers ou dossiers et les intégrer dans son parcours pédagogique avec les éléments du manuel

En téléchargement :

- Durée d'utilisation : illimitée
- **Manuels enrichis Enseignants** :
 - Téléchargeables sur ordinateur PC uniquement
 - 3 téléchargements autorisés
- **Manuels simples Enseignants** :
Téléchargement **GRATUIT** sur ordinateur PC pour les utilisateurs du manuel papier sur www.editions-retz.com

CD/DVD :

- Durée d'utilisation : illimitée
- Compatibilité : PC/MAC

En ligne :

- L'accès à la ressource ou au manuel nécessite une connexion internet, depuis l'établissement ou le domicile des enseignants et élèves
- Soit via l'espace numérique de Travail (ENT)
 - Soit via le portail CNS (identifiant/mot de passe)
 - Durée : liée aux conditions d'abonnement (licences annuelles ou pluri-annuelles)
 - Compatibilité : Windows / OS / Linux
 - Pré-requis technique : présence de Flash player pour la plupart des manuels et ressources

Symboles utilisés dans le catalogue



Tableau numérique



Vidéoprojecteur



Ordinateur



Tablette



Pour l'enseignant



Pour l'élève



Pour la classe

Les manuels numériques

Nos manuels numériques vous aident à préparer et animer efficacement vos séances en classe !

Démo en ligne sur www.editions-retz.com

Version SIMPLE



Ils sont entièrement feuilletables, vidéoprojetables en classe, avec la possibilité d'y apporter des annotations durant vos cours grâce à de nombreux outils : le zoom, le surligneur, les caches et spots...

Manuel numérique R.E.T.Z. A l'école des albums CP - Série 2 - Manuel

Une trousse très complète pour l'enseignant.

Découvrez les principales fonctionnalités de votre manuel numérique.

Caches et spots

Trousse adaptée à l'élève, facilement utilisable et accessible

À l'école des albums Série 2 Méthode de lecture CP

R.E.T.Z.

*Enseignants ayant équipé leur classe d'au moins 15 manuels papier.

NOUVEAU !

En téléchargement gratuit pour les adoptants* sur www.editions-retz.com

Version ENRICHIE PREMIUM



Ils proposent les mêmes fonctionnalités que les manuels numériques simples avec en plus la possibilité de :

- lancer des ressources multimédia (audio, vidéo, des animations et/ou des exercices interactifs,
- sauvegarder les ressources (images, documents) importées pour vos cours dans votre espace personnel.

De nombreux compléments numériques interactifs inédits pour animer sa classe : animations scénarisées et activités interactives

Accès direct à l'ensemble des ressources du manuel numérique enrichi

Espace personnalisable permettant d'importer des documents et de réorganiser les ressources selon les besoins

J'apprends les maths avec Picbille - CP

3 Les 5 premiers nombres dans la boîte de Picbille

Observe comment Picbille dessine ses peintures.

Dessine comme Picbille.

Cliquez sur Picbille pour qu'il mette 1 jeton dans la boîte. Comment Patti représente-t-elle ce nombre ? ET Dédé ? Cliquez sur la tête de Patti et celle de Dédé jusqu'à faire apparaître le nombre.

Dessine le même nombre de doigts comme dans l'exemple.

4

Observation d'un tableau de 10 cases. La boîte de Picbille nous demande de dessiner les nombres de 1 à 10 dans les cases correspondantes. Il nous indique que si on ne connaît pas un nombre, il faut le décomposer en deux nombres qui se rajoutent pour donner ce nombre. On peut utiliser les doigts pour aider à décomposer les nombres.

Caches et spots

Trousse adaptée à l'élève, facilement utilisable et accessible

Comparateur de ressources

Ressources organisées par page, par chapitre ou par type de ressources

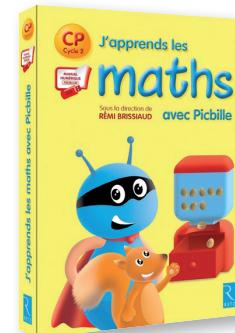
NOUVEAU EN VERSION TABLETTES : les manuels numériques des collections J'apprends les maths, À l'école des albums, C.L.É.O. et Fabulire existent désormais pour tablettes. Ils sont disponibles en téléchargement sur www.editions-retz.com, www.cns-edu.net et les ebookstores.



J'apprends les maths CP au CM2

► Version enrichie - J'apprends les maths avec Picbille CP :

- Cette version numérique enrichie du fichier de l'élève offre **130 compléments numériques interactifs inédits**.
 - Des animations scénarisées mettant en scène Picbille, Dédé, l'écureuil, Minibille et Maxibille, Géom et Couic-Couic... pour lancer chaque nouvelle séquence.
 - Des activités interactives pour anticiper ce que vont faire les personnages, tester différents résultats et commenter les erreurs.
- Testez des animations sur www.editions-retz.com



► Version simple

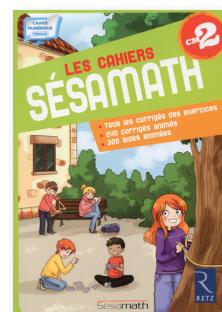
- Téléchargement **gratuit** pour les adoptants du manuel papier sur www.editions-retz.com.

Titre	Tarif	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
PROFESSEUR					
J'apprends les maths CP avec Picbille Version enrichie - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725662725	66,00 €
	Non adoptant	illimitée		9782725662732	375,00 €
	Adoptant	illimitée		9782725663234	55,00 €
	Adoptant	4 ans		www.cns-edu.net	29,00 €
	Non adoptant	4 ans		www.cns-edu.net	189,00 €
J'apprends les maths CP avec Picbille Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725662770	11,35 €
	Non adoptant	illimitée		9782725662787	237,00 €
J'apprends les maths CP avec Tchou Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725660820	11,35 €
	Non adoptant	illimitée		9782725660424	237,00 €
J'apprends les maths CE1 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725664132	11,35 €
	Non adoptant	illimitée		9782725664149	237,00 €
J'apprends les maths CE2 - Fichier Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725664156	11,35 €
	Non adoptant	illimitée		9782725664163	237,00 €
J'apprends les maths CE2 - Manuel Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725661933	15,60 €
	Non adoptant	illimitée		9782725661940	323,00 €
J'apprends les maths CM1 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725660851	15,60 €
	Non adoptant	illimitée		9782725660455	323,00 €
J'apprends les maths CM2 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725660868	15,60 €
	Non adoptant	illimitée		9782725660462	323,00 €
ÉLÈVES					
Retrouvez nos licences élèves à consulter en ligne sur www.cns-edu.net	<ul style="list-style-type: none"> • Tarif adoptant : 2 € pour 1 an • Tarif non adoptant : 4 € pour 1 an 				

Sésamath CM2

► Version enrichie

- Le cahier numérique enrichi contient l'intégralité des corrigés des exercices, fixes et/ou animés et des aides animées.
- L'application permet également de compléter les exercices proposés avec ses propres ressources, d'annoter son cours et sauvegarder une trace de la séance.



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Les cahiers Sésamath (Version numérique enrichie)	illimitée		9782725632285	30,30 €



À l'école des albums · Séries 1 et 2 CP

Une méthode d'apprentissage de la lecture qui concilie entrée en littérature et apprentissage méthodique du code.



► Version enrichie Série 1

- Tout le matériel nécessaire pour mettre en œuvre et animer ses séances en classe en projetant les pages du manuel et des cahiers qui correspondent.
- Et en plus, des activités numériques : compléter des phrases, écouter les comptines, comprendre la formation des syllabes, etc.

► Version simple



Titre	Tarif	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
PROFESSEUR					
À l'école des albums CP - Série 2 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725662879	12,15 €
	Non adoptant	illimitée		9782725662886	253,00 €
	Adoptant	illimitée		www.editions-retz.com	Gratuit
À l'école des albums CP - Série 1 Version enrichie - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725662749	39,80 €
	Non adoptant	illimitée		9782725662756	232,00 €
	Adoptant	illimitée		9782725663241	29,00 €
À l'école des albums CP - Série 1 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		www.editions-retz.com	Gratuit
ÉLÈVES					
Retrouvez nos licences élèves à consulter en ligne sur www.cns-edu.net	<ul style="list-style-type: none"> Tarif adoptant : 2 € pour 1 an Tarif non adoptant : 4 € pour 1 an 				

Fabulire CP



Cette méthode articule étroitement **pratique de l'oral et découverte de l'écrit** tout en offrant un apprentissage rigoureux de la lecture et de l'écriture en simultané.



Titre	Tarif	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
PROFESSEUR					
Fabulire CP - Tome 1 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725661971	7,20 €
	Non adoptant	illimitée		9782725661988	149,00 €
	Adoptant	illimitée		www.editions-retz.com	Gratuit
Fabulire CP - Tome 2 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725661995	7,20 €
	Non adoptant	illimitée		9782725662008	149,00 €
	Adoptant	illimitée		www.editions-retz.com	Gratuit
ÉLÈVES					
Retrouvez nos licences élèves à consulter en ligne sur www.cns-edu.net	<ul style="list-style-type: none"> Tarif adoptant : 2 € pour 1 an Tarif non adoptant : 4 € pour 1 an 				

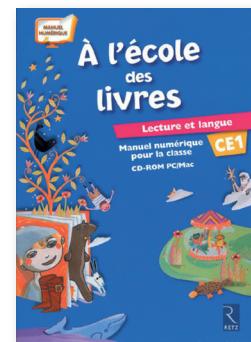


À l'école des livres CE1

Ce manuel, **complet en matière de maîtrise de la langue**, permet de :

- Poursuivre l'apprentissage de la compréhension des textes littéraires et documentaires, de lire des œuvres complètes, de consolider l'identification des mots.
- Structurer la maîtrise de la grammaire et de l'orthographe, d'enrichir son vocabulaire et de produire des écrits.

► **Version simple**



Titre	Tarif	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
PROFESSEUR					
À l'école des livres CE1 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725660905	13,40 €
	Non adoptant	illimitée		9782725660509	277,00 €
	Adoptant	illimitée		www.editions-retz.com	Gratuit
ÉLÈVES					
Retrouvez nos licences élèves à consulter en ligne sur www.cns-edu.net	<ul style="list-style-type: none"> Tarif adoptant : 2 € pour 1 an Tarif non adoptant : 4 € pour 1 an 				

C.L.É.O. CE2 au CM2

Un manuel d'accompagnement original et non linéaire avec une **progression par compétences**, conçu pour accompagner les élèves dans la maîtrise progressive du français.

- C.L.É.O. répond avec efficacité et flexibilité aux besoins des enseignants du CE2 au CM2.
- Convenient aussi à l'aide personnalisée, au RASED, PPRE, MACLE...

► **Version simple**

► Pour le CE1, voir les activités C.L.É.O. TBI (p. 13).

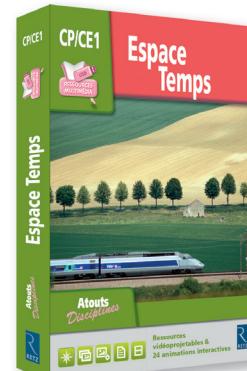


Titre	Tarif	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
PROFESSEUR					
C.L.É.O. CE2 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725660875	15,00 €
	Non adoptant	illimitée		9782725660479	309,40 €
	Adoptant	illimitée		www.editions-retz.com	Gratuit
C.L.É.O. CM1 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725660882	15,00 €
	Non adoptant	illimitée		9782725660486	309,40 €
	Adoptant	illimitée		www.editions-retz.com	Gratuit
C.L.É.O. CM2 Version simple - Licence enseignant à projeter en classe	Adoptant	illimitée		9782725661957	15,00 €
	Non adoptant	illimitée		9782725661964	309,40 €
	Adoptant	illimitée		www.editions-retz.com	Gratuit
ÉLÈVES					
Retrouvez nos licences élèves à consulter en ligne sur www.cns-edu.net	<ul style="list-style-type: none"> Tarif adoptant : 2 € pour 1 an Tarif non adoptant : 4 € pour 1 an 				



Atouts Disciplines · Espace Temps CP et CE1

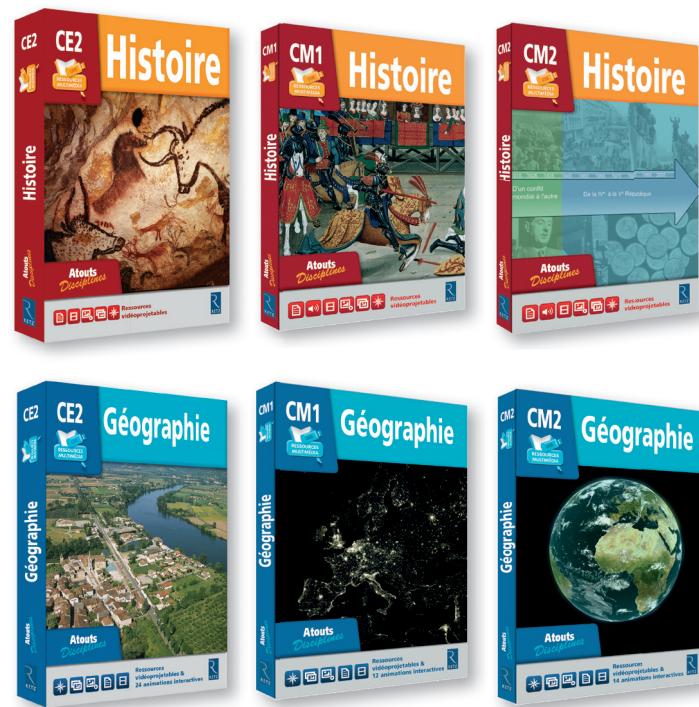
- Cette **clé USB** propose des **ressources vidéoprojetables** permettant de visualiser des documents de l'ouvrage 15 séquences *Espace Temps CP/CE1*.
- Elle offre aussi des **ressources supplémentaires** : vidéos, animations, exercices interactifs, photos, textes.
- Les ressources sont accessibles par chapitre thématique et par type de documents.
- Les outils intégrés permettent d'agir sur les ressources : saisie de texte, surlieur, cache, zoom, gomme...
- Un **guidage pédagogique** fournit des conseils d'utilisation.



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Espace Temps CP/CE1	illimitée		9782725632865	59,60 €

Atouts Disciplines · Histoire et Géographie CE2 au CM2

- Pour une mise en œuvre facilitée et plus interactive, en complément des ouvrages de la collection « Atouts Disciplines », chaque clé USB contient les documents repris des ouvrages ainsi que des ressources supplémentaires. Plus de **250 ressources vidéoprojetables** : des **animations 2D et 3D**, des **exercices interactifs**, des **vidéos**, des **schémas**, **photos**, **dessins**, **textes**.
- Les ressources sont accessibles par chapitre thématique et par documents.
- Les outils intégrés permettent d'agir sur les ressources : saisie de texte, surlieur, cache, zoom, gomme...
- Un **guidage pédagogique** fournit des conseils d'utilisation.

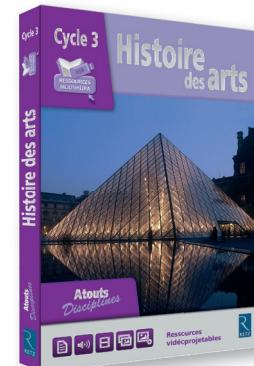


Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Histoire CE2	illimitée		9782725632827	69,70 €
Histoire CM1	illimitée		9782725631189	69,70 €
Histoire CM2	illimitée		9782725632391	69,70 €
Géographie CE2	illimitée		9782725632841	85,90 €
Géographie CM1	illimitée		9782725631202	85,90 €
Géographie CM2	illimitée		9782725630601	85,90 €



Atouts Disciplines · Histoire des arts CYCLE 3

- Cette clé USB peut être utilisée en complément du fichier 25 séquences en histoire des arts - Cycle 3.
- Elle offre des ressources vidéoprojetables permettant la visualisation des documents de l'ouvrage ainsi que des ressources supplémentaires :
 - plus de **200 images** (photos, reproductions de tableaux...),
 - 17 animations** (frise chronologique, analyse de la composition de tableaux, de la structure d'un théâtre...),
 - 19 vidéos** (mosaïques de Nîmes, cathédrale d'Amiens, réalisation de parchemins, musées d'Orsay et du Quai Branly...) dont **8 vidéos musicales** pour montrer une interprétation ou une contextualisation de l'oeuvre (L'Été de Vivaldi, Carmen de Bizet, Requiem de Mozart...),
 - 32 fichiers audio** (25 extraits musicaux et 7 textes enregistrés),
 - 16 textes explicatifs et littéraires**.
- Toutes ces ressources sont accessibles par chapitre thématique et par type de documents.
- Les outils intégrés permettent d'agir sur les ressources : saisie de texte, surligneur, cadre, zoom, gomme, comparateur...
- Un **guide pédagogique** fournit des conseils d'utilisation.



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Histoire des arts Cycle 3	illimitée		9782725630670	79,80 €



Atouts Disciplines · Matière Vivant CP et CE1

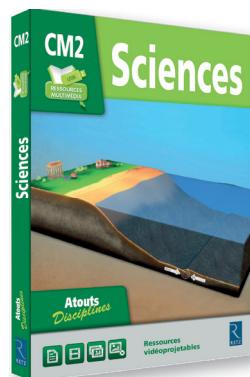
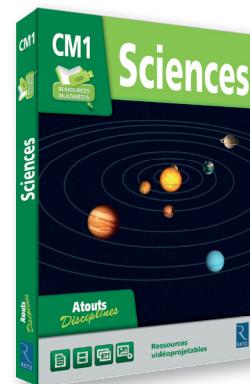
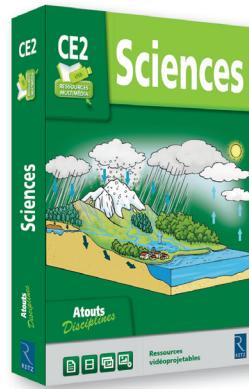
- Cette clé USB propose des **ressources vidéoprojetables** permettant de visualiser les documents de l'ouvrage 13 séquences Matière Vivant CP/CE1.
- Elle offre aussi des **ressources supplémentaires** : animations 2D et 3D, exercices interactifs, dessins, photos, vidéos.
- Les ressources sont accessibles par chapitre thématique et par type de documents.
- Les outils intégrés permettent d'agir sur les ressources : saisie de texte, surlieur, cache, zoom, gomme...
- Un **guidage pédagogique** fournit des conseils d'utilisation.



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Matière Vivant CP/CE1	illimitée		9782725632858	59,60 €

Atouts Disciplines · Sciences CE2 au CM2

- Pour une mise en œuvre facilitée et plus interactive, en complément des ouvrages de la collection « Atouts Disciplines », chaque clé USB contient les documents repris des ouvrages ainsi que des ressources supplémentaires. Plus de **250 ressources vidéoprojetables** : **des animations 2D et 3D, des exercices interactifs, des vidéos, des schémas, photos, dessins, textes.**
- Les ressources sont accessibles par chapitre thématique et par documents.
- Les outils intégrés permettent d'agir sur les ressources : saisie de texte, surlieur, cache, zoom, gomme...
- Un **guidage pédagogique** fournit des conseils d'utilisation.



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Sciences CE2	illimitée		9782725632834	69,70 €
Sciences CM1	illimitée		9782725631196	69,70 €
Sciences CM2	illimitée		9782725632384	69,70 €



S'entraîner au calcul mental CP, CE1 et CYCLE 3

- Chaque CD-Rom contient des exercices interactifs issus des Boîtes à outils pour l'entraînement au calcul mental, faciles à s'approprier pour un **entraînement individuel sur PC** ou un **usage collectif** en classe avec le **TBI**.
 - Chaque logiciel offre plus de 150 activités par niveau, ludiques et progressives pour mémoriser des tables, des procédures de calcul, résoudre des problèmes arithmétiques.
 - Pour l'entraînement individuel, le logiciel peut être activé sur 15 postes.
- L'application *S'entraîner au calcul mental 8-10 ans* existe aussi en version pour tablettes et téléchargement pour ordinateur (voir p. 15).



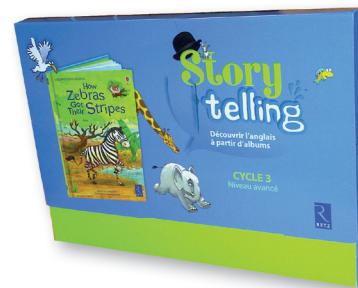
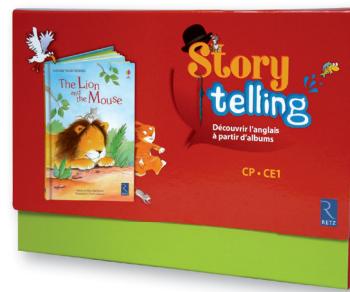
Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
<i>S'entraîner au calcul mental CP-CE1 / Aide personnalisée</i>	illimitée		9782725631790	70,00 €
<i>S'entraîner au calcul mental Cycle 3 / Aide personnalisée</i>	illimitée	PC	9782725631806	70,00 €

Storytelling CP, CE1 et CYCLE 3

La collection « Storytelling » a été conçue spécifiquement pour les enseignants de cycles 2 et 3 qui souhaitent se lancer dans l'enseignement de l'anglais à partir d'album, sans forcément s'y sentir tout à fait prêts...

Chaque mallette comprend :

- un DVD incluant :
 - l'album à projeter,
 - des fichiers audio,
 - des clips vidéo d'auto-formation,
- un album,
- une dizaine de flashcards,
- un guide pédagogique avec des fiches à photocopier pour les élèves,
- un jeu.



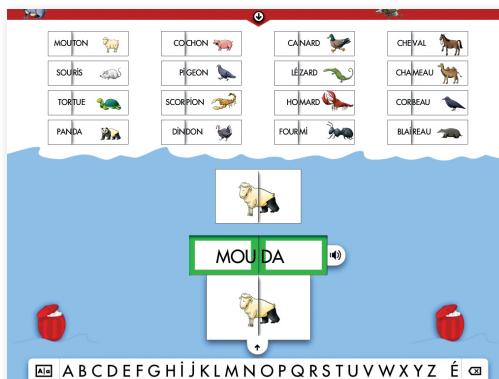
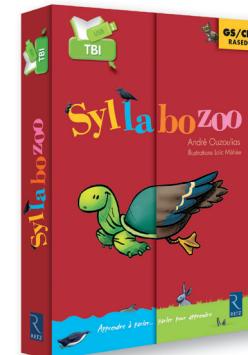
Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
<i>Storytelling CP/CE1 - The Wish Fish</i>	illimitée		9782725629124	40,50 €
<i>Storytelling CP/CE1 - Clever Rabbit And The Wolves</i>	illimitée	Mallette avec	9782725629131	40,50 €
<i>Storytelling CP/CE1 - The Lion And The Mouse</i>	illimitée		9782725629148	40,50 €
<i>Storytelling Cycle 3 - How Zebras Got Their Stripes</i>	illimitée		9782725631240	40,50 €
<i>Storytelling Cycle 3 - Stone Soup</i>	illimitée		9782725631257	40,50 €



Syllabozoo GS et CP



- Interactive et facile d'usage, cette application sur clé USB est vidéoprojectable et compatible avec tout type de TBI.
- Cette version numérique du Syllabozoo a été conçue pour la mise en oeuvre de trois types de situations-problèmes, de difficulté progressive, en lecture et écriture :
 - Du nom à l'image.** À partir du nom d'un animal ou d'une chimère, il faut composer son image.
 - Attention aux intruses !** L'élève doit recomposer le nom de deux animaux réels en évitant les syllabes intruses.
 - De l'image au nom.** À partir de l'image d'un animal.
- Elle permet aussi de prolonger les activités avec des noms d'animaux trisyllabiques.
- Grâce à l'introduction du son pour les syllabes orales, d'un alphabet pour composer les syllabes écrites et d'un traitement individuel de l'erreur en phase de validation pour chaque situation, elle offre une véritable interactivité.
- D'une prise en main technique aisée, cette application est facilement utilisable du début de GS à la fin du CP ou en aide personnalisée, sur TBI ou sur ordinateur.



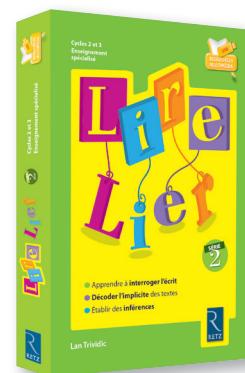
Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Syllabozoo GS/CP	illimitée		9782725632407	89,90 €
	illimitée		9782725663326	79,00 €

NOUVEAUTÉ

Lire, Lier • Série 2 CYCLES 2 & 3



- Deux volets complémentaires sont proposés pour apprendre à **interroger l'écrit**, à **décoder l'implicite des textes** et à **établir des inférences** afin de devenir un **lecteur actif et efficace** :
 - 72 photos et 216 cartes-textes** (réparties en 3 niveaux) à **déplacer et déposer** ;
 - 100 textes à interpréter et à résumer**, associés à un QCU ou à une question-amorce.
- Elle permet un usage :
 - collectif** en classe ordinaire afin de travailler la compréhension en lecture (en mode vidéoprojection) ;
 - en remédiation avec des petits groupes** (avec la possibilité de pré-enregistrer et de comparer des parcours cohérents) ;
 - individuel** et autonome en entraînement (avec autocorrection).



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Lire, Lier • Série 2	illimitée		9782725633930	59,00 €
	illimitée		9782725668079	49,90 €



Le lexique de la classe interactif GS, CP et CE1

- Cette application contient le feuilletage interactif du *Lexique de la classe* (1200 mots illustrés, organisés par thèmes ou par ordre alphabétique) des gabarits d'exercices ou de jeux personnalisables ainsi que des activités interactives pour la classe.
- L'application permet une **personnalisation fine** grâce à différentes fonctionnalités : création de nouveaux thèmes ou mots, création d'activités, interactivité des activités en **vidéoprojection** ou sur **TBI**, banque d'illustrations ouverte, feuilletage de la version papier.

The screenshot shows two windows side-by-side. The left window is titled 'Lexique alphabétique' and displays a grid of words like 'abeille', 'abricot', 'aboyer', and 'accident' with small illustrations. The right window is titled 'Typologie d'activités proposées' and shows a matching exercise where images of vegetables and fruits are placed into boxes labeled 'Les légumes' and 'Les fruits'.



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Le lexique de la classe interactif GS-CP-CE1	illimitée		9782725633138	45,60 €
	illimitée		9782725665092	39,00 €

C.L.É.O. CE1

- Intuitive et facile à prendre en main, cette application sur CD-Rom propose **180 activités interactives** pour découvrir, s'entraîner ou aller plus loin, et un guide pratique d'utilisation.
- Vidéoprojectable et compatible** avec tout type de **TBI**, amorçant le fichier de l'élève ou le prolongeant, elle facilite le **lancement, l'appropriation des notions et la correction des activités de manière collective**.

The screenshot shows two pages of the software. The left page is titled 'J'apprends comment écrire ce que j'entends' and features three tables for writing 'ai', 'an', and 'au / eau'. The right page is titled 'J'apprends comment écrire ce que j'entends' and shows a matching exercise where students connect words like 'une fraise' and 'une châtaigne' to their corresponding illustrations.



Titre	Tarif	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
PROFESSEUR					
C.L.É.O. CE1	Standard	illimitée		9782725629681	89,00 €
	Standard	illimitée		9782725663333	85,00 €
ÉLÈVES					
Retrouvez nos licences élèves à consulter en ligne sur www.cns-edu.net	<ul style="list-style-type: none"> Tarif adoptant : 5 € pour 2 ans Tarif non adoptant : 12 € pour 2 ans 				

**NOUVEAUTÉ**

Apprendre à lire avec le Syllabozoo GS et CP



Cette Appli pour les enfants de 4 à 7 ans contient 12 jeux pour manipuler les syllabes orales et écrites, et entrer dans la lecture en jouant avec les images et les noms des animaux.

► Voir aussi l'application sur clé USB pour la classe (p. 12)



Disponible sur :



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Apprendre à lire avec le Syllabozoo	illimitée		disponible sur les stores	4,99 €

NOUVEAUTÉ

Manuels numériques



Les manuels numériques de nos collections J'apprends les maths, À l'école des albums, C.L.É.O. et Fabulire sont disponibles en téléchargement sur www.editions-retz.com, www.cns-edu.net et sur les ebookstores.

- Tarif adoptant : 2 €
- Tarif non adoptant : 4 €

**NOUVEAUTÉ 2016**

Les oralbums · Livres animés Maternelle



Cette version numérique des Oralbums propose, pour chaque titre, trois entrées :



• J'écoute l'histoire

L'enfant écoute l'histoire à partir des images animées. Comme dans le livre, une version est proposée pour chaque niveau de maternelle : PS, MS ou GS.

• Je raconte l'histoire

À son tour, l'élève raconte l'histoire et s'enregistre : il peut donc se réécouter ou réécouter l'enregistrement de ses pairs, avec l'enseignant.

• Je joue

Des jeux comme le jeu de Kim ou le Memory permettent de réinvestir les acquis, en travaillant à la fois le langage de réception et le langage de production.

► À paraître 1^{er} trimestre 2016.

- Version tablette disponible sur :



- Version PC disponible sur www.editions-retz.com :

Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Boucle d'or et les trois ours	illimitée		disponible sur les stores	7,99 €
La moufle	illimitée		disponible sur les stores	7,99 €
Les trois petits cochons	illimitée		disponible sur les stores	7,99 €

**NOUVEAUTÉ**

S'entraîner au calcul mental CE2 au CM2



Cette Appli, conçue par des enseignants, propose **plus de 150 activités par niveau** (CE2, CM1, CM2), ludiques et progressives, pour un entraînement en autonomie au calcul mental.

Les activités sont issue des *Boîtes à outils pour l'entraînement au calcul mental*.

Deux aspects sont travaillés :

- **le calcul automatisé** (il vise la mémorisation de « faits numériques », tels que tables de multiplication, doubles et moitiés, multiplication d'un nombre par 10, 100 ou 1000...);
- **le calcul réfléchi** (il consiste pour l'élève à mettre en œuvre des procédures en adaptant son raisonnement au contexte et en développant l'intuition des nombres).

Ainsi, les jeux permettent de :

- **mémoriser** et mobiliser les tables de multiplication, ainsi que les procédures automatisées sur les nombres entiers et décimaux ;
- **développer** des procédures de calcul réfléchi sur les nombres entiers et décimaux ;
- **résoudre** des problèmes arithmétiques simples.

Des bulles d'aide permettent à tout moment de comprendre la tâche et de repérer la notion travaillée.

Il est aussi possible de régler les temps de réponses selon les exercices.

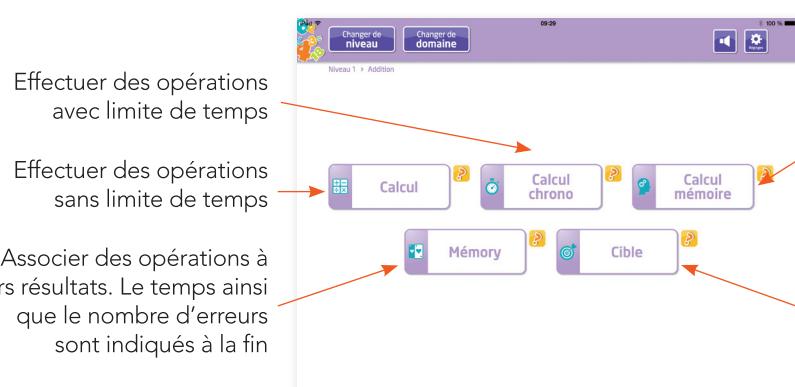
► Voir aussi les CD-Rom *S'entraîner au calcul mental CP-CE1* et *Cycle 3* (p. 11).



- Version tablette disponible sur :



- Version PC disponible sur www.editions-retz.com :



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
S'entraîner au calcul mental • 8-10 ans	illimitée		disponible sur les stores	4,99 €
	illimitée		www.editions-retz.com	4,99 €



Avec Prep' Classe gagnez du temps !

**Une application en ligne pour créer,
organiser et échanger vos fiches de prep'**



- Réalisez rapidement vos fiches de prep'
et organisez-les dans votre bibliothèque personnelle.



- Profitez des données actualisées conformes aux derniers programmes publiés.



- Organisez votre enseignement par périodes, mois, semaines et jours à l'aide des outils « Programmation » et « Cahier journal ».



- Échangez vos séquences dans une bibliothèque partagée.



- Consultez vos séquences à tout moment et imprimez-les.



- Suivez le guide : Prep'Classe vous accompagne via une aide, des tutoriels et un glossaire.

3 mois gratuits

Inscrivez-vous sur : www.prepclasse.fr
pour profiter d'une version d'essai gratuite* pendant 3 mois !

*sans engagement



**L'ouvrage « Préparer sa classe
en quelques clics »**

Denis Bascans, Éric Séguin

Un **guide en trois parties** :

- Les pratiques et difficultés de la préparation de classe
- Les principes méthodologiques
- Le mode d'emploi de l'application en ligne « Prep'Classe »

**Pour tous
les niveaux
du primaire**



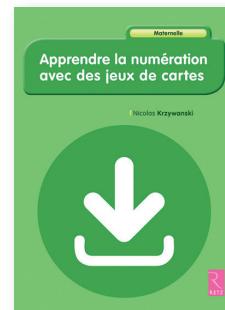
Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Application en ligne « Prep'Classe » + l'ouvrage « Préparer sa classe en quelques clics »	illimitée	livre + @	9782725633022	37 €
Application en ligne « Prep'Classe »	illimitée	@	www.editions-retz.com	35 €



Apprendre la numération avec des jeux de cartes

Maternelle

- Ce **logiciel** contient toutes les ressources couleur nécessaires à la mise en œuvre de 23 jeux de cartes :
 - plus de **400 cartes** contenant 1 à 10 éléments discriminants,
 - 24 **grilles de lotos**,
 - 2 **tableaux à double entrée**.
- Il permet également de **personnaliser ses ressources** : **colorier les cartes** et **créer ses propres grilles de lotos** et **tableaux à double entrée**.



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Apprendre la numération avec des jeux de cartes	illimitée	PC	9782725663364	20,00 €

Apprendre la conscience phonologique avec des jeux de cartes

Maternelle

- Ce **logiciel** contient toutes les ressources couleur nécessaires à la mise en œuvre des jeux :
 - plus de **200 cartes** illustrant des mots de 1, 2 et 3 syllabes,
 - 33 **fiches d'activité** portant sur les syllabes orales et écrites à distribuer aux élèves.
- Il permet également de **personnaliser ses ressources** : **colorier les cartes** et **créer ses propres fiches d'activité**.

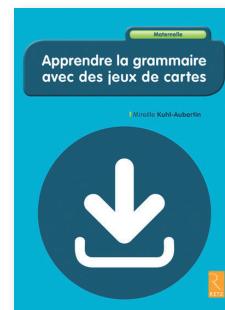


Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Apprendre la conscience phonologique avec des jeux de cartes	illimitée	PC	9782725663340	20,00 €

Apprendre la grammaire avec des jeux de cartes

Maternelle

- Ce **logiciel** contient toutes les ressources couleur nécessaires à la mise en œuvre de jeux permettant de développer le langage et de sensibiliser les élèves aux structures langagières :
 - plus de **250 cartes à jouer**,
 - **16 grilles de lotos** (4 grilles de 4 cases pour les PS, 6 grilles de 6 cases pour les MS, 6 grilles de 8 cases pour les GS),
 - **un jeu des 7 familles** (28 cartes en tout),
 - **4 séries d'images séquentielles** (24 cartes en tout).
- Il permet également de **personnaliser ses ressources** : **colorier les cartes** et **créer ses propres lotos** à partir de grilles vierges.



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Apprendre la grammaire avec des jeux de cartes	illimitée	PC	9782725663357	20,00 €



À l'école des albums • Séries 1 et 2 • Différenciation

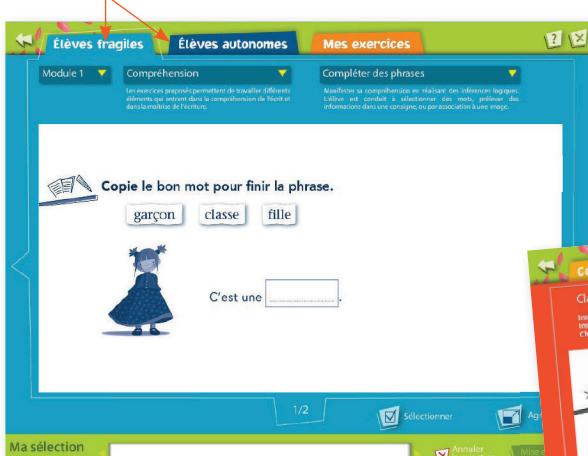
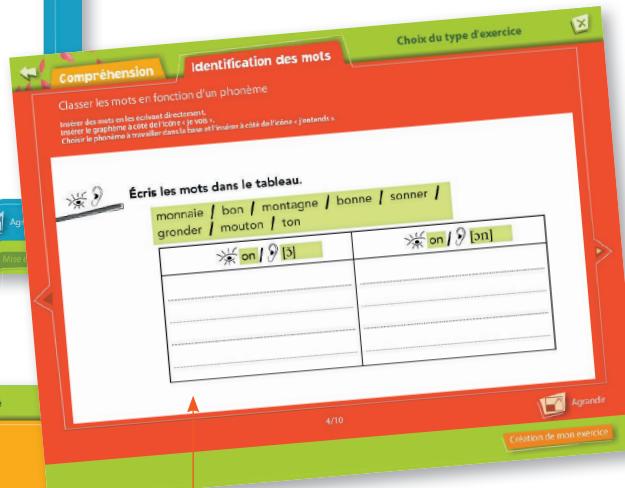
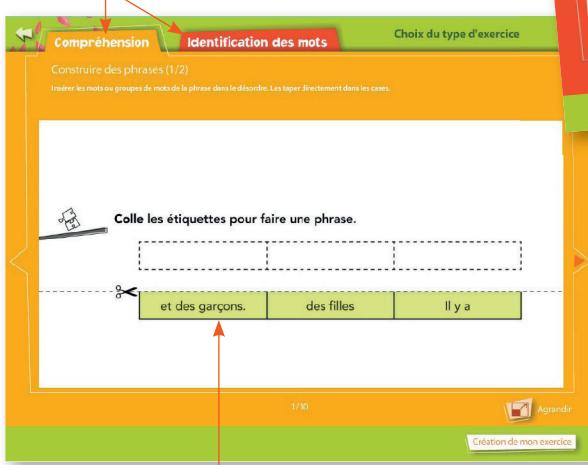
CP

NOUVEAUTÉ



- Chaque application articulée à la méthode de lecture contient une banque de **500 exercices** et de **400 illustrations** prêts à l'emploi, permettant de générer des **fiches différencierées** (à imprimer) adaptées aux compétences des élèves.
- L'enseignant peut aussi fabriquer **ses propres exercices** à partir de la base fournie (matrice avec typologie de consignes) et les enregistrer.
- Conviens aussi à l'aide personnalisée.

Adapter les exercices en fonction du niveau des élèves.

Choisir le domaine « Compréhension » ou « Identification des mots ».

Dans ce domaine, tous les exercices sont classés par module en fonction des compétences travaillées.

Retrouvez des exercices de substitution, d'autres centrés sur la compréhension des phrases puis des textes.

Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
À l'école de albums CP • Série 2 Activités de différenciation	illimitée		9782725632799	50,90 €
	illimitée		978272567966	40,90 €
À l'école de albums CP • Série 1 Fichier de différenciation	illimitée		9782725629803	50,90 €
	illimitée		9782725663210	40,00 €

**NOUVEAUTÉ**

Les fiches à télécharger, une sélection d'activités

- Des séries de **fiches thématiques** (en graphisme, vocabulaire, orthographe, mathématiques ou sciences) accompagnées d'un guide pédagogique ou des **pièces de théâtre, à télécharger en PDF** sur : www.editions-retz.com
- À des prix attractifs : **2,50 €** ou **3,60 €**.
- Chaque mois, de nouvelles références viennent enrichir le catalogue.

**NOUVEAUTÉ**

Un large choix de livres numériques

- La plupart de nos ouvrages de pédagogie sont désormais disponibles en version numérique (**ePub** ou **PDF**).
- Rendez-vous sur notre site www.editions-retz.com pour découvrir les titres qui vous intéressent.
- Pour ordinateurs, liseuses ou tablettes (selon les titres).



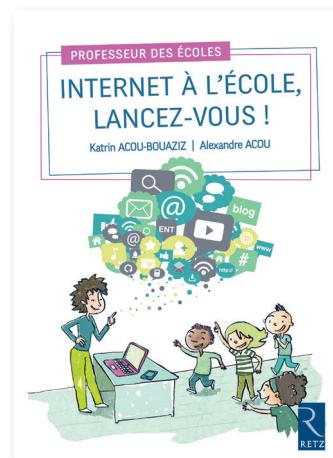


Des livres sur les usages du numérique à l'école.

Internet à l'école, lancez-vous !

Katrin Acou-Bouaziz, Alexandre Acou

- À travers des **exemples concrets d'activités** et des **conseils pratiques**, cet **ouvrage** fait le lien entre la réalité du terrain et les bénéfices à enseigner connecté. Il permettra aux enseignants d'y voir clair sur leurs affinités avec le web mais aussi sur la formation et le matériel.
- Ce véritable **guide** détaille les usages possibles d'Internet en classe : réseaux sociaux, blogs, ENT, vidéos, audio... Les compétences mises en œuvre et les intérêts de ces pratiques numériques y sont analysés : faire des élèves **des internautes responsables**, améliorer leurs compétences à l'écrit, motiver leurs apprentissages...
- Des documents types apportent aussi des réponses précises aux questions des enseignants concernant les **aspects administratifs et légaux du web en classe**. Des interviews d'enseignants innovants ponctuent le guide d'expériences inspirantes.

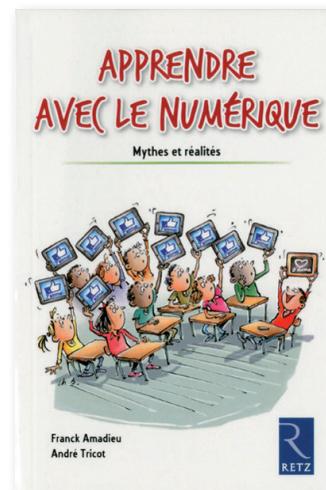


Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Internet à l'école, lancez-vous !	illimitée	livre	9782725633183	14,50 €
Internet à l'école, lancez-vous ! (ePub)	illimitée		9782725667942	11,99 €

Apprendre avec le numérique - Mythes et réalités

Franck Amadieu, André Tricot

- Concentration, motivation, implication, interactivité et différenciation en classe : l'**apprentissage semble plus efficace** en tous points avec le **numérique**. Mais qu'en disent les **travaux scientifiques** et les **études pratiques** ? Quelles pistes suivre pour **utiliser les TICE à bon escient** en classe ? Cet **ouvrage** décrypte le sujet et offre enfin des réponses étayées !
- Chacun des onze chapitres traite d'une attente, ou d'un mythe, autour des TICE.
- Un véritable plaidoyer pour une utilisation raisonnée du numérique en classe.



Titre	Durée	Support	Référence	Prix unitaire TTC
Apprendre avec le numérique - Mythes et réalités	illimitée	livre	9782725633206	5,20 €
Apprendre avec le numérique - Mythes et réalités (ePub)	illimitée		9782725667959	3,99 €

Pour l'ouvrage *Préparer sa classe en quelques clics*
et son application en ligne **Prep'Classe**, voir p. 16.

Comment commander vos ressources numériques ?

Pour les supports physiques

(clés USB, CD-Rom, DVD, livres)

- 1** Complétez le bon de commande (p. 22)
- 2** Reportez les références
- 3** Choisissez votre mode de règlement : chèque, CB ou mandat
- 4** Envoyez le bon de commande par mail, fax ou courrier à :

Retz Relation Enseignants
TSA 94089 - 77217 AVON Cedex
Fax : +33 (0) 1 45 87 53 43
Mail : relation.enseignants@editions-retz.com

Tél France : 01 53 55 26 03
Du lundi au vendredi de 8h30 à 17h30



Pour tous les autres supports

(accès en ligne, téléchargements, mais également pour les supports physiques)

Rendez-vous sur notre site internet : www.editions-retz.com
Plus rapide et plus simple, commandez en quelques clics.

Suivez votre commande sur
www.editions-retz.com/commande.html



Bon de commande

(Uniquement pour les supports physiques : clés USB, CD-Rom, DVD, livres)

À compléter et à retourner à
Retz Relation Enseignants
TSA 94089
77217 Avon Cedex

Pour un traitement plus rapide de votre commande,
indiquez votre numéro client :

N° client

Livraison

(cochez la case correspondante)

Dans l'établissement :

Chez l'enseignant Mme Melle M.

Prénom :

Nom :

Adresse

Code postal Ville

E-mail..... @

Adresse de facturation

(si différente de l'adresse de livraison)

Dans l'établissement :

Chez l'enseignant Mme Melle M.

Prénom :

Nom :

Adresse

Code postal Ville

Références	Titres	Qté	Prix unitaire TTC	Total TTC en €
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			
001	97827256_ _ _ _ _			

* FRANCE :

- Si votre commande est inférieure ou égale à 40 €, vous paierez 5,50 € de participation.
- Si votre commande est supérieure à 40 €, vous paierez 0,90 € de participation.

**DOM-TOM & ETRANGER :

- Si votre commande est inférieure ou égale à 10 exemplaires, vous paierez 12 € de participation.
- Si votre commande est supérieure à 10 exemplaires, seuls les frais réels seront facturés à réception de la commande.

Total de la commande

France*

Participation aux frais

DOM-TOM et étranger**

Participation aux frais

TOTAL TTC

Paiement à la commande

Ci-joint mon règlement : Chèque (à l'ordre d'INTERFORUM)

Mandat Carte bancaire (CB, Visa, EC/MC)

N°

Cryptogramme

Date d'expiration

Je vous autorise à débiter mon compte de la somme , €

Date Signature obligatoire

Les informations vous concernant sont strictement réservées à un usage interne.
Conformément à la loi Informatique et Liberté du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification, de suppression des données vous concernant sur simple demande.

Éditions RETZ - 9^e édition, rue Abel Hovelacque - 75013 PARIS. Une maison d'édition de SEJER - 30 place d'Italie 75013 PARIS Société anonyme au capital de 26 602 500 euros. RCS PARIS B 393 291 042.

Paiement par un tiers payeur

CACHET DE L'ORGANISME PAYEUR

Les conditions figurant dans le présent bon de commande ne concernent pas les revendeurs. Merci de nous consulter pour connaître les conditions commerciales que nous leur réservons.

Les prix sont garantis jusqu'au 31/12/2015. Au-delà, ils sont susceptibles d'être modifiés.

Nos déléguées pédagogiques



DROM
Laëtitia Hérisse
laetitia.herisse@interforum.fr
Tél. : 06 16 94 15 04

Nous contacter : Retz Relation Enseignants - TSA 94089 - 77217 AVON Cedex

Tél France : 01 53 55 26 03 - Du lundi au vendredi de 8h30 à 17h30

Fax : +33 (0) 1 45 87 53 43 - Mail : relation.enseignants@editions-retz.com

www.editions-retz.com

Accéder à notre offre numérique (téléchargements, clé USB, CD-Rom, etc.)

Connaitre nos nouveautés

Consulter nos actualités

Connaitre nos auteurs

Pour accéder gratuitement aux sites compagnons et à des ressources complémentaires, pensez à vous inscrire sur le site

Accéder à votre compte

Feuilleter nos deux catalogues interactifs

LA RÉFÉRENCE EN PÉDAGOGIE

Avoir un compte Retz permet de profiter de nombreux avantages :
• accéder gratuitement à nos ressources et tutoriels en ligne,
• recevoir régulièrement des informations sur les nouveautés, nos offres promotionnelles,
• passer une commande en quelques clics et la suivre pas à pas.

NOUVEAUTÉS

À la une !

Catalogues interactifs

NOS AUTEURS

Les Editions Retz

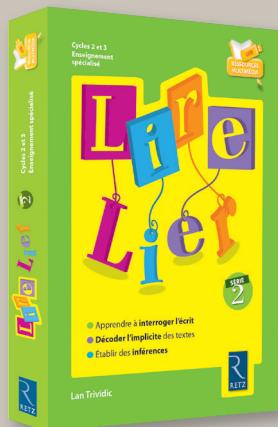
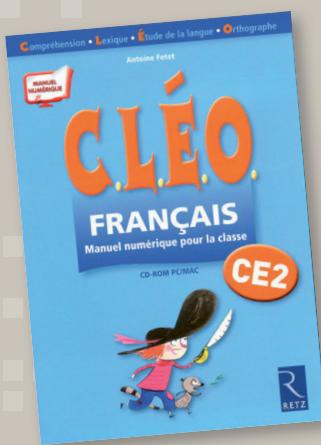
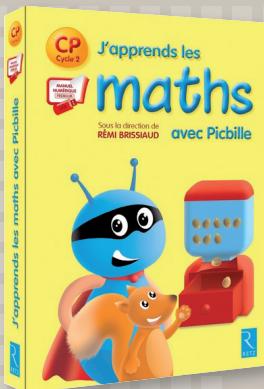
Découvrez notre site Internet en vidéo !

Tous nos manuels scolaires sont intégralement feuilletables

23



Manuels numériques

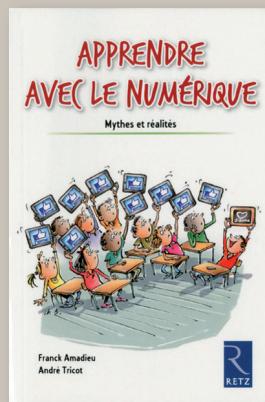


Ressources pour tablettes



Ressources pour l'enseignant

Prep' Classe



MIXTE
Papier issu de
sources responsables
FSC® C022030

ISBN 3133096502039



3133096502039

NOTRE SÉLECTION



Ressources pour la classe

