

10 acteurs
60 minutes
CE2-CM

La science folle du professeur Victor- Edouard Hurtebise

par Thierry Bouquet



Présentation de la pièce

Un professeur fou a construit d'étranges machines en vue d'entrer en contact avec les extra-terrestres. Il est assisté d'un chien, d'un chat et d'un robot, qui sont en fait des enfants qu'il a transformés à l'aide de l'une de ses redoutables machines. Le professeur est sur le point de tenter de communiquer avec les extraterrestres lorsque surgissent deux enfants délégués qui vont contrarier ses projets...

Liste des personnages

- le savant, Victor-Edouard Hurtubise
- Rob, l'enfant robot
- Minet, l'enfant chat
- Médor, l'enfant chien
- Pol, garçon, enfant prisonnier
- Lila, fille, enfant prisonnier
- Benny, Marie, Jac, Alex, écoliers, amis de Pol et Lila

Remarques

Cette pièce est destinée à être jouée par des enfants du CE au CM. Elle se déroule dans un lieu unique (le laboratoire), ce qui simplifie les problèmes de changements de décor ! L'intrigue, assez simple, peut être suivie par un large public.

Son côté comique repose largement sur l'interprétation des comédiens : le savant très excentrique, le robot particulièrement ironique, le chien servile, le chat impertinent... Un important travail est donc à prévoir avec les acteurs afin d'affiner mimiques et intonations.

◆ Le rôle du professeur nécessite un réel travail d'acteur : texte long, parfois difficile (mais que l'on pourra simplifier), nécessité de connaître parfaitement la pièce et sa mise en scène. Il sera tenu de préférence par un élève de CM2, voire un adulte.

◆ Les rôles de Rob, de Minet, de Médor, de Pol et de Lila pourront être

Acte 1 - Scène 1

Personnages

- Le savant
- Rob
- Minet
- Médor

Remarques

◆ Cette première scène est dominée par le savant. On le découvre autoritaire, sûr de lui, presque méprisant envers les autres personnages. Il est dans un état proche du délire, dans

lequel il finit par plonger lors de sa tirade finale. L'acteur accentuera ce côté « fou » en se déplaçant nerveusement sur la scène, avec de grands gestes désordonnés (sans oublier les yeux exorbités et les rictus convenant à ce personnage).

◆ Minet et Médor sont des prisonniers dociles, un peu simples d'esprit. Rob, lui, est le seul à avoir gardé un esprit critique. Il peut être ironique et contestataire.

(Le professeur entre sur scène. Il est énergique, affairé et visiblement de bonne humeur. Il s'adresse à Rob, qui est figé dans un coin de la scène.)

SAVANT :

– Aujourd'hui sera le plus grand jour de toute l'histoire humaine... *(Mystérieux, se tournant vers le public.)* Nos amis extraterrestres ne sont pas loin. Ils ne demandent, pour se montrer, qu'un signe de notre part. Eh bien, nous allons leur faire savoir que nous sommes prêts à les rejoindre. *(Il se tourne vers Rob.)* Tu m'entends ? Oui, tu m'entends. Oui, oui, oui... Regarde, mon petit Rob. *(Il montre le tableau.)* Regarde et... *(Il s'étonne de l'impassibilité de Rob.)* Ah oui, c'est vrai... Il faut que je te réveille...

(Il frappe trois fois dans ses mains. Rob s'éveille.)

ROB :

– Monsieur m'a appelé ?

SAVANT, *grimaçant violemment* :

– Je te l'ai déjà répété cent fois : appelle-moi « Maître » ! *(Il montre le tableau.)* Que vois-tu là ?

ROB :

– Des calculs. Une équation.

SAVANT :

– Pas « une » équation ! L'équation ! La seule, l'unique ! La clé de l'univers ! Et moi, Victor-Edouard Hurtubise, je connais la solution de cette merveille mathématique. (*Il admire l'équation.*) Un joyau de l'esprit, un...

ROB :

– Zéro.

SAVANT, *surpris* :

– Que dis-tu ?

ROB :

– Zéro. Le résultat de cette équation est : zéro.

SAVANT, *perplexe* :

– Tu as répondu au hasard !

ROB :

– Non. Le résultat de cette équation est : zéro.

SAVANT :

– Tais-toi ! Tu m'exaspères ! Et appelle-moi « Maître » !

ROB :

– Oui, monsieur. Mais le résultat de cette équation est toujours : zéro.

SAVANT :

– Rhaaa ! Tu me fatigues les tympans, petit ignorant ! (*Il frappe trois fois dans ses mains et Rob s'immobilise.*)

(*Le savant se met face au tableau. Il écrit nerveusement des chiffres et des symboles invraisemblables et termine en inscrivant 0 à la fin de l'équation.*)

ROB, *sans bouger* :

– Je l'avais bien dit ! Le résultat de cette équation est : zéro.