

GRAPHISMES

au doigt

PS

Les sports et les jeux

Ce lot contient 19 pages dont 15 fiches
et un guide pédagogique

Fiches 1 à 8 : Le sport

Fiches 9 à 15 : Les jeux

Ces fiches sont issues de l'ouvrage *Graphismes au doigt PS*
d'Anne Semmel, collection "Graphismes" © Retz

9782725673011

RETZ

www.editions-retz.com

9 bis, rue Abel Hovelacque

75013 Paris

LES JEUX

Ce contexte récréatif propose aux enfants de tracer des courbes et des lignes saccadées, dans un espace libre ou limité.

9 Attrape la balle !

L'enfant peut donner des courbes différentes à sa balle.



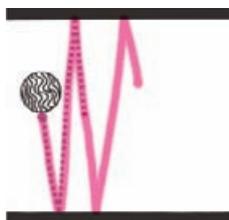
10 La balle

La balle rebondit au sol selon une ligne brisée décroissante.



11 La balle rebondissante

L'enfant dessine une ligne brisée dans un espace limité.



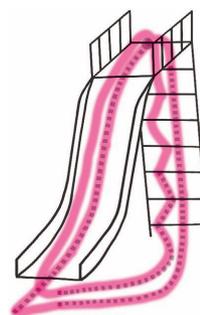
12 Le yoyo

Le yoyo va et vient.



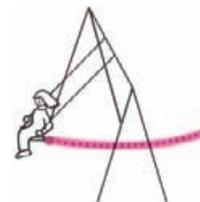
13 Le toboggan

On glisse puis on monte par l'échelle et on recommence.



14 La balançoire

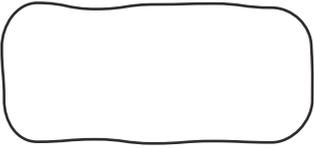
La balançoire va et vient.



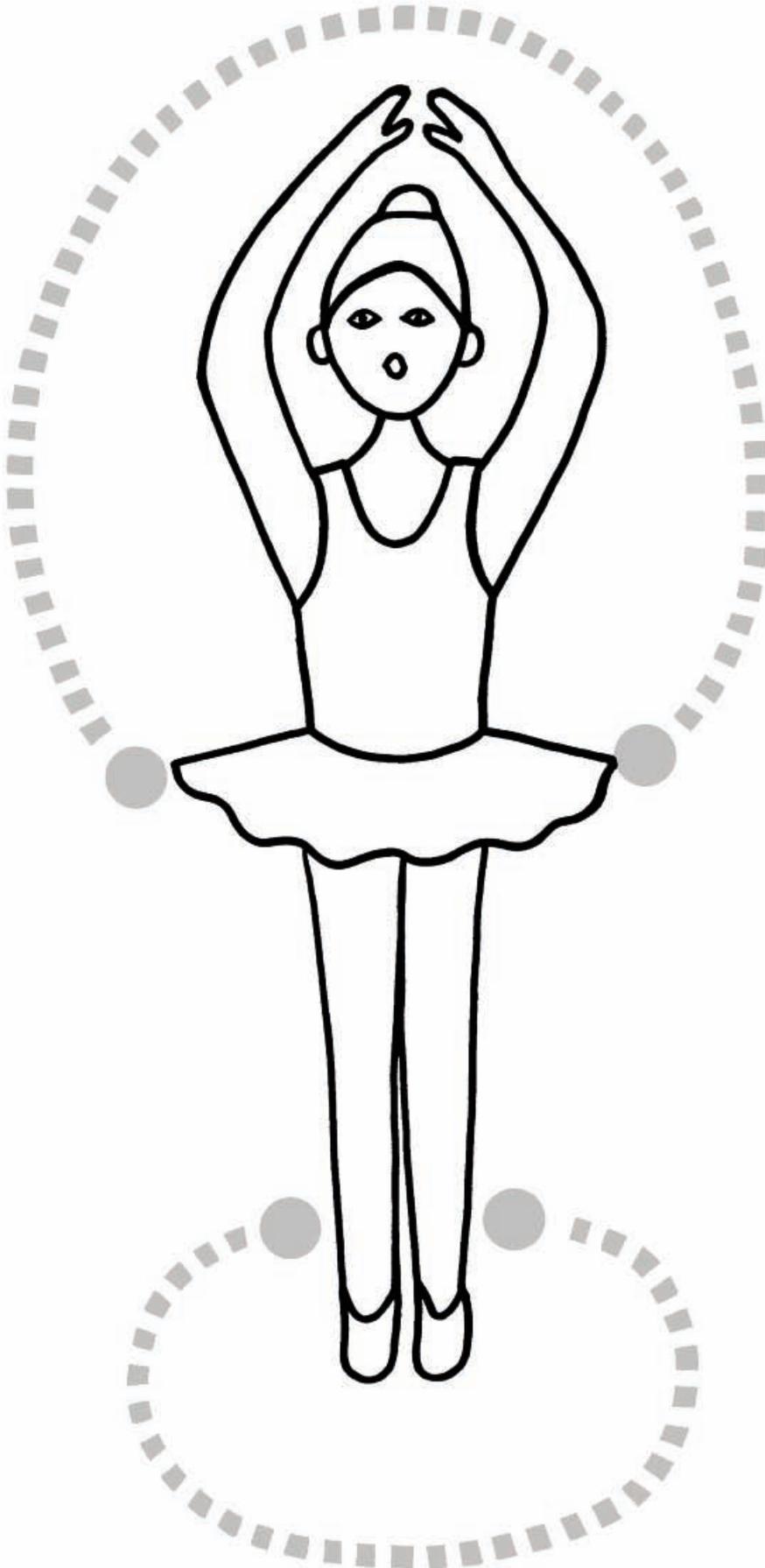
15 Le tape-cul

Les deux enfants montent et descendent. On peut utiliser les index des deux mains pour travailler la symétrie.





La danseuse



L'utilisation de ces contenus est limitée à une classe.
Toute autre exploitation, même partielle, faite sans le consentement de Retz est interdite.