

LES PETITS CAHIERS

Collection dirigée par Jean-Luc Caron

Apprendre à écrire, c'est un jeu

4-6
ANS



Magdalena Guirao-Jullien
Illustrations de Joëlle Dreidemy

RETZ

www.editions-retz.com

I, RUE DU DÉPART
75014 PARIS

SOMMAIRE



Écrire les lettres

a	ananas	4
o	horloge	6
i	igloo	8
u	usine à nuages	10
e	escargot	12
a, e, i, o, u	le pigeon voyageur	14
c	coccinelle	16
x	taxi	18
n	nain de jardin	20
m	mammouth	22
p	parapluie	24
r	rhinocéros	26
s	souris	28
t	tortue	30
l	libellule	32
b	brebis	34
h	hélicoptère	36
k	kayak	38
f	fantôme	40
d	dromadaire	42
q	la queue du coq	44
g	gargouille	46
j	jonquille	48
y	yaourt	50
z	zèbre	52
v	volcan	54
w	wagon	56



Écrire les chiffres

0 à 9	en chiffres et en lettres	58
-------	---------------------------	----

Écrire les mots

les petits mots	un, une, des, le, la, les sur, sous, devant, derrière, dans	60
les jours les mois	du lundi au dimanche de septembre à août	62



J'écris le a

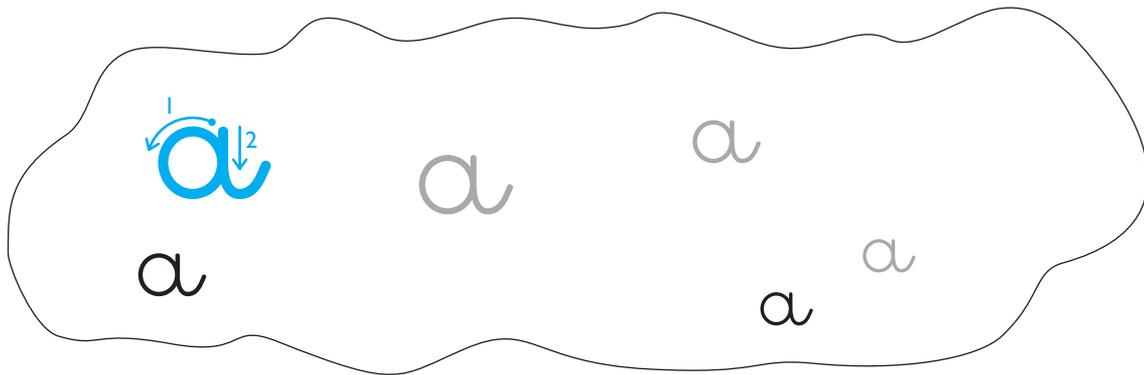
1

Repasse au doigt le a dans le cygne.
Puis reconnais et entoure la lettre a dans sa traîne.



2

Trace des a de toutes les tailles dans le nuage.



3

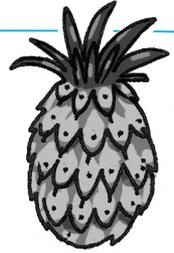
Trace une lettre par arbre.



4

Repasse le mot au feutre.

ananas



5

Écris des a entre les fils, puis entre les lignes.



a

a

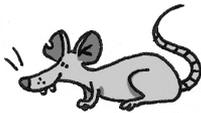
a

a

a

6

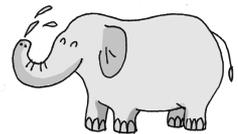
Complète les mots en écrivant la lettre a.



r _ t



_ rion



éléph _ nt



J'écris le o

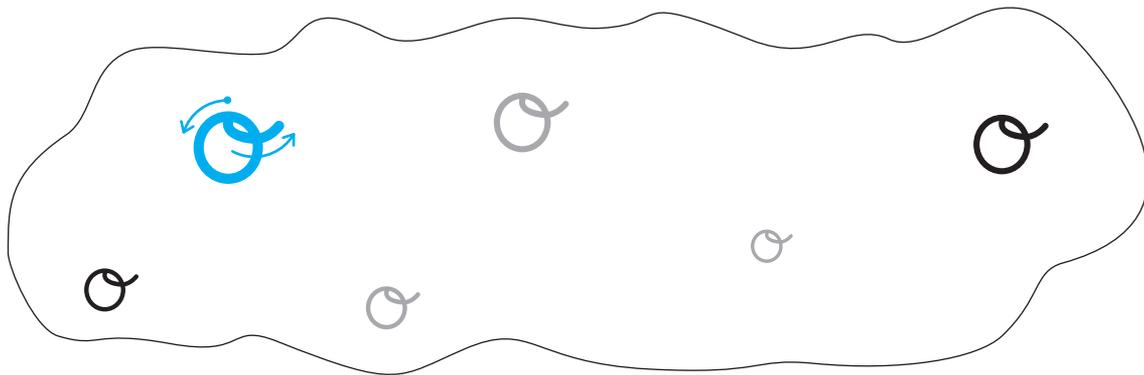
1

Repasse au doigt le o dans le cygne.
Puis reconnais et entoure la lettre o dans sa traîne.



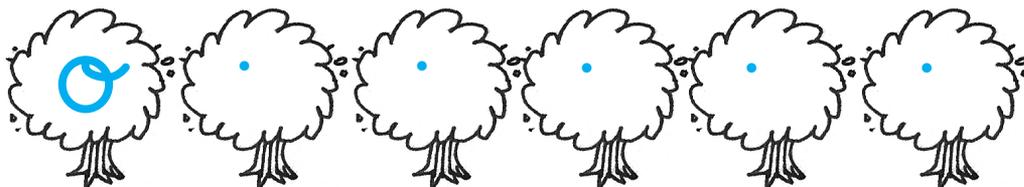
2

Trace des o de toutes les tailles dans le nuage.



3

Trace une lettre par arbre.



4

Repasse le mot au feutre.

horloge



5

Écris des o entre les fils, puis entre les lignes.



o

o

o

o

o

6

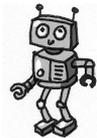
Complète les mots en écrivant la lettre o.



s



_m_t_



_r_b_t_



J'écris le i

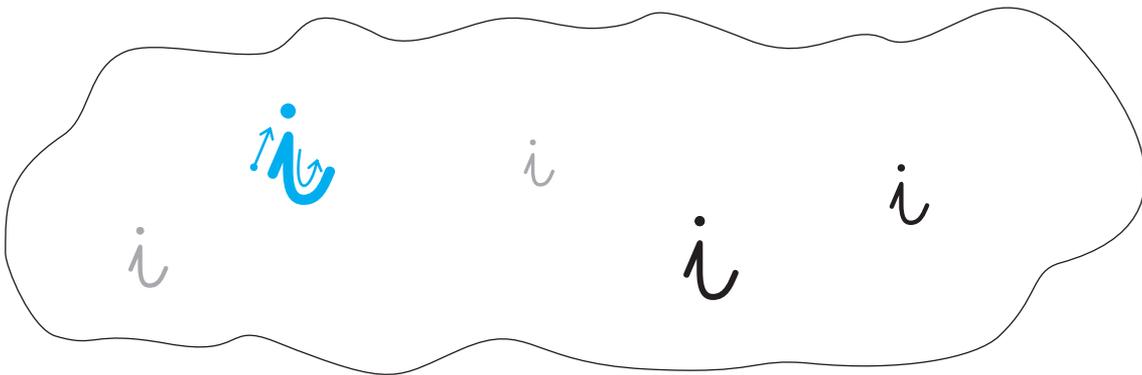
1

Repasse au doigt le *i* dans le cygne.
Puis reconnais et entoure la lettre *i* dans sa traîne.



2

Trace des *i* de toutes les tailles dans le nuage.



3

Trace une lettre par arbre.

