



# Escape Game

## Mode d'emploi

### Préparatifs

Choisissez un Escape Game en fonction du thème, de l'ambiance ou de l'histoire.

Au préalable, on demande au groupe des joueurs d'établir des équipes de 3 ou 4 pour entrer dans le jeu. Les comédiens se procurent les objets à récupérer : cartes de cantine, carnets de liaison ou tout autre moyen permettant de sortir de l'établissement, de partir en voyage scolaire, de faire une activité... Le principe de l'Escape Game est de proposer une activité ludique pour découvrir un lieu, un établissement d'où l'on doit sortir.

Téléchargez les différents documents demandés et imprimez ce qui vous sera utile, en format A3 ou A4 : la fiche jeu à plier en 8, pour en faire une lettre à distribuer (cf. modèle p. 132), les jeux et les énigmes.

Préparez les objets importants.

Attribuez le texte des scènes aux comédiens.

Les rôles de garçons et de filles sont interchangeables.

Préparez avec les enfants les costumes ou accessoires qui leur permettront d'entrer dans les rôles.

### Le jeu

Pour le déroulement de l'Escape Game, laissez-vous guider :

- Les spectateurs sont reçus par deux comédiens meneurs de jeu.

- Les meneurs de jeu distribuent un masque ou un foulard à nouer sur la tête ou autour du poignet. Pour les Escape Game se déroulant dans un grand espace, un signe distinctif (selon le thème) est proposé pour que les comédiens repèrent les joueurs dans l'établissement ou lieu du jeu, souvent fréquenté par d'autres personnes.
- Les meneurs de jeu distribuent une lettre pliée à chaque équipe, la déplient en la lisant et en expliquant le fonctionnement du jeu.
- La fiche jeu A3 (lettre entièrement dépliée) leur montre les endroits où ils devront se rendre pour assister aux scènes et découvrir les lettres qui constituent le mot-mystère. Un Escape Game fonctionne comme un jeu de piste géant.
- Les joueurs se promènent dans le lieu de manière aléatoire, une musique signale qu'un groupe de comédiens est prêt à jouer sa scène : c'est le signal pour s'asseoir et attendre le début. La musique clôt la scène. Les meneurs de jeu et éventuellement des élèves complices les guident vers les scènes de théâtre.
- Les comédiens donnent à chaque équipe une énigme à résoudre pour trouver une lettre du mot-mystère.
- Quand toutes les équipes ont trouvé le mot-mystère, on se rassemble (parfois un dernier indice sera nécessaire), les documents sont rendus (cartes de cantine, carnets de liaison...) et le jeu prend fin.